

PROPOSITION DE STAGE

Année 2022

Institut LLSHS/UMR Territoires

Lieu de stage	Campus des Cézeaux, Aubière (Puy de Dôme).
Sujet du stage	Recensement et étude qualitative des jeux créés au sein de l'EPE Université Clermont-Auvergne (UCA)
Problématique et contexte du stage	<p>Aujourd'hui, le jeu prend une place de plus en plus importante dans nos vies quotidiennes, tant en termes de divertissement (le jeu est l'une des principales industries culturelles en France) que pour des activités moins frivoles : éducation, monde professionnel, marketing... On parle d'une tendance à la gamification de la société. Cette dynamique est étudiée entre autres par des champs scientifiques anciens tels que les <i>game studies</i>, les sciences de l'éducation ou la psychologie.</p> <p>Sur ces bases, mais aussi parfois de manière plus « naïve », des chercheurs et des enseignants créent des jeux et les mettent en application pour répondre à des enjeux quotidiens (améliorer l'attention des élèves, transmettre de nouvelles compétences...) ou plus ambitieux (faire face aux transitions écologiques, numériques, sociétales...). Pour exemple, au sein de l'UCA, il existe déjà de nombreux jeux qui ont été développés dans les différentes UFR et unités de recherche, et de nombreux autres semblent être en développement. Pourtant, il n'existe pas à ce jour de démarche permettant de recenser ces jeux produits au sein de l'université, ni de les mettre à disposition de la communauté universitaire locale.</p> <p>Le stage portera ainsi sur la réalisation d'un recensement des jeux existants ou en projet dans les unités de recherche et les UFR rattachées à l'Institut LLSHS, voire au sein de l'EPE UCA, que ce soit à des fins scientifiques, pédagogiques ou de médiations. La personne recrutée réalisera également une première caractérisation de ces jeux à partir de travaux existants. Elle produira des documents de synthèse et de valorisation. Enfin, elle participera à l'organisation et l'animation d'un séminaire de l'Institut dédié à la présentation du recensement et de la caractérisation des jeux en septembre 2022.</p> <p>Afin d'appuyer scientifiquement et techniquement le travail du stagiaire, la mission sera réalisée au sein de la plateforme GAMAE, spécialisée dans l'étude, la conception et l'évaluation scientifique des jeux sérieux. Cette plateforme est hébergée au sein de l'UMR Territoires de Clermont-Ferrand dont l'UCA est l'une des tutelles.</p>
Programme proposé et déroulement du stage	<ul style="list-style-type: none"> - Recensement des initiatives de jeux auprès des différentes communautés éducatives et scientifiques de l'Institut et de l'EPE UCA : échanges avec les enseignants-chercheurs et personnels d'appui, travail de médiation et de collecte de données. - Caractérisation et proposition scientifique de classement thématique des jeux à partir du travail déjà réalisé au sein de GAMAE et de la littérature scientifique sur les jeux. - Organisation et animation d'un séminaire interne à l'Institut visant à présenter le recensement des jeux et la caractérisation de ceux-ci.

Durée et date de début	Avril à Septembre 2022 (6 mois)
Cadre institutionnel	<p>Structure d'accueil : Institut LLSHS/UMR 1273 Territoires (Aubière)</p> <p>Maître(s) de stage : Hélène Mainet (UCA, UMR Territoires) et Sylvain Dernet (INRAE, UMR Territoires).</p> <p>Signataire de la Convention de stage : Pierre Mathieu, Directeur de l'Institut LLSHS Gestion financière : Catherine Ressayot, Institut LLSHS</p>
Candidature	CV + lettre de motivation
Contact et tutorat	<p>Candidature à adresser avant le 15/02/2022 : <i>Sylvain Dernet, sylvain.dernet@inrae.fr</i> <i>Hélène Mainet, helene.mainet@uca.fr</i></p>
Remarques et conditions particulières (diplôme requis, langues pratiquées, aptitudes particulières)	<p>Conditions de réalisation Le stage se déroulera dans les locaux de l'UMR Territoires à Aubière (63). Le site est accessible par le tram depuis le centre de Clermont-Ferrand et dispose d'une restauration collective. Mise à disposition d'un ordinateur et du matériel nécessaire. La personne recrutée sera placée sous l'encadrement de Hélène Mainet / Sylvain Dernet.</p> <p>Début souhaité : avril 2022</p> <p>Profil du candidat</p> <ul style="list-style-type: none"> - Etudiant.e en sciences de l'éducation, sciences sociales ou documentation ayant un intérêt pour les approches participatives/collaboratives, notamment les jeux. Autres formations acceptées en lien avec la thématique, si forte motivation et intérêt - Connaissances en recherche bibliographique - Connaissances des logiciels d'enquête type Lime Survey - Bonne aisance à l'oral - Capacité de créativité - Capacité à travailler en autonomie et en équipe - Capacité de rédaction et esprit de synthèse - Lecture de l'anglais
Conditions matérielles	<p>Prise en charge logement sur place : <i>NON</i> Prise en charge déplacements pour mission de terrain : <i>OUI</i> Gratification de stage : <i>OUI</i> (selon la réglementation en vigueur appliquée à l'UCA)</p>
Bailleur / financement	Projet ou bailleur finançant les coûts du stage Financement UCA/Institut LLSHS.