



Programme du 10 juin 2022

Sessions de communication

Trois sessions en parallèle

Découverte de jeux - jeux environnementaux et alimentaires.

Modérateur : François Guerrier

- Jeu de cartes augmenté sur la vigne et le vin pour favoriser l'apprentissage des élèves (A.Canal, INP Purpan)
- ITA : jeu sur la complexité de nos pratiques alimentaires (P.Lopez-Merino, INRAE/PSL).
- KALISSA : sécurité sanitaire des aliments (V.Rouvet, laboratoire AQMC).
- SWITCH: un jeu sur l'impact des mobilités sur l'environnement (C.Adam, Univ. Grenoble-Alpes)

Évaluer des jeux pour l'action

Modérateur : Gilles Martel

- PICSCaRE : un jeu pour évaluer l'effet des prévisions probabilistes des impacts sur la prise de décision en situation de gestion de crise météo-climatique (I.Ruin & D.Bodini, CNRS).
- En quoi les jeux sérieux peuvent-ils contribuer au débat public ? (M. Pommerieux et N. Bécu, La Rochelle Université et CNRS).
- Roots of Tomorrow, développer un jeu vidéo autour de l'agroécologie : contraintes, publics et conscientisations (H.Birlouez, Gamabilis).
- Un protocole de méthodes mixtes pour évaluer les effets d'une simulation participative sur la gestion du risque de submersion marine (A.Monfort, CNRS).

Réflexivité des praticiens et évaluation.

Modérateur : Sylvain Dernat

- Créer un cadre conceptuel sur les utilisations du jeu au-delà du ludique, pour savoir en parler et mobiliser les acteurs d'un territoire (F.Vidal, Le Jeu qui provoque ds choses/Uteliias).
- L'hybridation de démarches participatives pour évaluer l'impact des jeux de territoire (S.Lardon, INRAE).
- Retour d'expérience sur La ville en jeux (A.Leconte, La Compagnie des rêves urbains).
- Jeux évaluatifs, endo-évaluation et imputabilité causale (N.Ferrand, INRAE).

Buffet

Un moment convivial pour échanger avec les autres participants et se restaurer !

Challenge SEGAE et évaluation participative

Modérateur : Gilles Martel

Découvrez les résultats et la remise des prix du challenge SEGAE avec son concepteur, Olivier Godinot, et menez une évaluation participative du jeu avec les autres participants.



Pause et accès à la Gaming Room

Animateur : François Johany

Partagez un café ou un thé pour échanger et allez découvrir dans la gaming room les jeux proposés par les participants.

Atelier "Game design"

Venez en apprendre plus sur le Game design au travers d'un atelier animé par les spécialistes de PLAYTime.

Table ronde avec Yves Michelin et William's Daré

Modérateur : Sylvain Dernat

Quelles questions l'évaluation des jeux nous posent elles ? Que retenir des échanges lors de ces deux journées ? Venez échanger avec deux spécialistes du jeu sous un format ouvert et apporter vos témoignages et expériences

Yves Michelin est professeur de géographie à VetAgro Sup et mobilise le jeu tant dans ses enseignements que dans des projets de terrain. William's Daré est sociologue au CIRAD. Il coconstruit et anime des jeux dans des projets intrenatinaux notamment avec des pays du Sud.



Accès à la Gaming Room

Animateur : François Johany

Partagez un café ou un thé pour échanger et allez découvrir une dernière fois dans la gaming room les jeux proposés par les participants.

Conclusion générale

La touche finale des journées : conclusions et perspectives...!

