

<p>Lieu de stage</p>	<p>INRAE, UMR Territoires, Plateforme GAMAE, site des Cézeaux, Aubière (63) <i>Déplacements sur la zone de Clermont-Ferrand de manière ponctuelle</i></p>
<p>Sujet du stage</p>	<p>Reconception d'un jeu sérieux de plateau pour aider la concertation sur l'impact du végétal dans une perspective de Santé Globale (One Health).</p>
<p>Problématique et contexte du stage</p>	<p>Face aux enjeux climatiques et sociétaux, l'approche Santé Globale (One Health / Une seule Santé) constitue une piste de solutions. En effet, ce concept aborde la question de la santé de manière globale en prenant en compte quatre piliers : Santé Humaine, Santé Animale, Santé des Végétaux et Santé de l'Environnement. Le végétal y occupe une place importante en étant pourvoyeur de solutions pour la santé humaine, végétale, environnementale et animale.</p> <p>Suite à plusieurs temps forts et ateliers réalisés par le pôle Vegepolys Valley (pôle de compétitivité rassemblant des entreprises, des centres de recherche et de formation du domaine du végétal) auprès d'étudiants mais également de professionnels sur le thème « Le végétal, une réponse innovante au concept One Health », un grand nombre de participants a plébiscité et souligné l'intérêt de poursuivre sur ce sujet.</p> <p>De fait, Vegepolys Valley a mis en place un dispositif innovant pour faciliter les entreprises à collaborer avec les chercheurs du territoire pour répondre aux enjeux de santé globale. Ainsi, un partenariat avec INRAE (plateforme GAMAE), VetAgroSup et ISIMA, a été mis en place. Ce nouveau volet sera dédié à la « Sensibilisation, Concertation et Formation » des citoyens et des acteurs du territoire. Il est soutenu financièrement par Clermont Auvergne Métropole qui souhaite s'investir sur cette thématique.</p> <p>L'objectif est d'adapter, dans le cadre de ce stage, un jeu de concertation autour de l'agriculture, La Grange, déjà largement utilisé par les acteurs des territoires. Ce jeu a été développé par la plateforme GAMAE d'INRAE. Actuellement, ce jeu ne s'adresse qu'aux filières de productions animales. Il est donc nécessaire de l'adapter aux questionnements posés par les filières végétales (grandes cultures, viticulture, maraichage...). En particulier, VEGEPOLYS VALLEY souhaite baser le jeu sur les différentes projections climatiques 2050 proposées par l'ADEME et le CGAAER. C'est le sens de la présente proposition de stage.</p> <p>Suite à un travail exploratoire réalisé par les étudiants de VetAgro Sup sur la thématique pour analyser le modèle de connaissances à déployer dans le jeu, la personne recrutée devra adapter le concept du jeu et ses objectifs. Un travail bibliographique lui permettra d'analyser la modalité de jeu la plus adaptée au sujet et au public. Des entretiens et des réunions collectives avec des professionnels et acteurs du territoire seront également à réaliser pour affiner la proposition. Elle devra ensuite effectuer le game design du jeu (mécaniques, narration...) et concevoir le prototype du jeu au sein de l'atelier de Gamae. Ce prototype est le livrable du stage. Il sera également testé et évalué en situation réelle avec des professionnels lors du stage.</p> <p>Pour cela, elle sera accueillie au sein de la plateforme GAMAE d'INRAE (sur le site des Cézeaux à Clermont-Ferrand) spécialisée dans l'étude, la conception et le déploiement dans les territoires de jeux sérieux sur les thématiques agri-environnementales et alimentaires.</p>
<p>Programme proposé et déroulement du stage</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Travail bibliographique sur les jeux, les jeux sérieux et leur lien à l'environnement et en particulier au végétal. - Interactions avec les professionnels du végétal et les acteurs du territoire. - Reconception du jeu et ses mécanismes. - Interactions avec la personne en charge du design graphique. - Développement et conception du prototype dans l'atelier Gamae.

Durée et date de début	Mars/Avril à Aout/Septembre 2024 (4 à 6 mois selon diplôme préparé)
Cadre institutionnel	<p>Structure d'accueil : INRAE – UMR 1273 Territoires Plateforme GAMAE, Site des Cézeaux 9 avenue Blaise Pascal 63170 Aubière</p> <p>Maître de stage : Sylvain DERNAT, Ingénieur INRAE, Plateforme GAMAE</p> <p>Appui Vegepolys Valley : Maïti Boussit, Chargée de mission Auvergne-Rhône-Alpes</p>
Contact et tutorat	<p>Candidature à adresser à (pour le <u>29 octobre 2023, dernier délais</u>) : sylvain.dernat@inrae.fr maiti.rousset@vegepolys-valley.eu</p>
Remarques et conditions particulières	<p>Diplômes en préparation possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dernière année d'ingénieur agronome avec une orientation végétale et/ou One Health. - Master 1 ou 2 en agronomie ou sciences de l'environnement. - Master 1 ou 2 en sciences du jeu, game design, sciences de l'éducation, information/communication. - Autres formations acceptées en lien avec la thématique, si forte motivation et intérêt. <p>Connaissances et compétences requises :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Connaissances agronomiques de base des systèmes de productions agricoles - Connaissances en game design et en théorie des apprentissages - Connaissances en recherche bibliographique - Capacité de créativité - Maîtrise de la gestion de projet - Intérêt pour les questions de Santé Globale - Capacité à travailler en équipe et en autonomie <p>Eléments logistiques : Le stage se déroulera dans les locaux de l'UMR Territoires à Aubière (63), au sein de la plateforme GAMAE. Le site est accessible par le tram depuis le centre de Clermont-Ferrand et dispose d'une restauration collective (CROUS). Mise à disposition d'un ordinateur et du matériel nécessaire. Pas de possibilité de télétravail pendant la durée du stage. Gratification et congés selon la réglementation en vigueur.</p> <p>La personne recrutée sera placée sous l'encadrement de Sylvain Dernat.</p>
Conditions matérielles	<p>Prise en charge logement sur place : NON</p> <p>Prise en charge déplacements pour mission de terrain : OUI</p> <p>Indemnités de stage OUI</p>
Bibliographie indicative	<p>Andrison, D., Montarry, J., & Fournet, S. (2022). Plant Health in a One Health world: missing links and hidden treasures. <i>Plant Pathology</i>, 23-29.</p> <p>Ayphassorho, H., Bertrand, N., Mitteault, F., Pujos, C., Rollin, D., Sallenave, M. (2020). Changement climatique, eau, agriculture. Quelles trajectoires d'ici 2050 ? <i>Rapport CGEDD n° 012819-01, CGAAER n° 19056</i>. 333 pages.</p> <p>Collectif (2021). Prospective - Transitions 2050 – Rapport. <i>Ademe</i>. 687 pages.</p> <p>Dernat, S., Dumont, B., Vollet, D. (2023). La Grange®: A generic game to reveal trade-offs and synergies among stakeholders in livestock farming areas. <i>Agricultural Systems</i>, 209, 103685.</p>